

# **WEDSTRIJDREGLEMENT**

## **DARTS SPORT WEST NEDERLAND**

**September 2018**

## COMPETITIES

- art. 1.1 In de periode liggende tussen 1 september en 31 mei van het daaropvolgende jaar wordt een competitie georganiseerd, hierna te noemen de "wintercompetitie".
- art. 1.2 Wanneer het bestuur andere competities organiseert dan de wintercompetitie wordt hiervan schriftelijk mededeling gedaan.
- art. 1.3 De vereniging deelt mee in hoeverre de regels van de eventueel andere te organiseren competities afwijken van dit reglement, zie art. 20.
- art. 2. Alle hierna volgende artikelen hebben betrekking op alle door de vereniging te organiseren competities met uitzondering van het gestelde in art. 1. lid 3.

## ORGANISATIE VAN DE WINTERCOMPETITIE

- art. 3.1 Het bestuur van de vereniging organiseert de wintercompetitie en kent hiervoor één of meerdere divisies.  
Deze divisies zijn onderverdeeld in:
- a. één eredivisie
  - b. één eerste divisie
  - c. één tweede divisie
  - d. één derde divisie
  - e. eventueel een vierde en lagere divisies.
- Elke divisie bestaat uit één of meerdere poules met dien verstande dat er nooit meer poules in de ere- dan in de eerste divisie en nooit meer poules in de eerste dan in de tweede divisie kunnen zijn enz. Als richtlijn geldt dat deze divisie/poule-opbouw piramidaal moet zijn.
- art. 3.2 Elke poule moet tenminste 7 teams bevatten. Het maximum is 14 teams.
- art. 3.3 Elk team zal er naar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen. Tevens is elk team verplicht zich aan de promotie- en degradatieregeling van de vereniging te onderwerpen.
- art. 3.4 Het bestuur maakt vóór aanvang van elke competitie de eventuele promotie- en degradatieregeling bekend (zie art. 19. en art. 20.).
- art. 3.5 Het bestuur kan een wedstrijdcommissie benoemen die bestaat uit een voorzitter en twee of meerdere leden.
- art. 3.6 De wedstrijdcommissie of competitieleider stelt het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen en maakt de rangschikking van elke divisie. Publicatie geschiedt via de website van DSWN.
- art. 3.7 Het bestuur behoudt zich het recht voor om nieuwe teams naar sterkte in te delen, mits in de betreffende divisie een plaats beschikbaar is.

## DEELNAME OFFICIËLE COMPETITIE

- art. 4.1 Deelname aan de wintercompetitie is uitsluitend mogelijk voor teams met minimaal 4 geregistreerde en maximaal 8 spelers/speelsters.
- art. 4.2 Inschrijving geschiedt door volledige invulling van het voor de betreffende competitie bestemde inschrijfformulier en, indien van toepassing, het aanleveren van de benodigde pasfoto's. Indien niet aan deze voorwaarde(n) is voldaan, zal de inschrijving worden geweigerd.

- art. 4.3 Het is niet toegestaan om competitie te spelen bij meer dan één, bij de NDB aangesloten, lidorganisatie. Overtreding van deze regel kan resulteren in een landelijke schorsing voor de periode van één jaar. Deze schorsing gaat in op het moment van constateren en zal door alle, bij de NDB aangesloten, lidorganisaties moeten worden overgenomen. Wedstrijdresultaten van voor het moment van constateren worden niet aangepast.
- art. 4.4 Ieder lid is zelf verantwoordelijk voor de afdracht van het voor hem/haar verschuldigde lidmaatschapsgeld. Het verschuldigde lidmaatschapsgeld voor deelname aan een competitie dient voor de daarvoor dienende sluitingsdatum gestort te zijn op het rekeningnummer van de vereniging. De sluitingsdatum ligt altijd ruim voor de aanvangsdatum van de betreffende competitie. Indien het verschuldigde lidmaatschapsgeld niet tijdig voldaan is voor 4 leden, wordt het betreffende team niet toegelaten tot de competitie.
- art. 4.5 Ereleden en leden van verdienste zijn geen lidmaatschapsgeld verschuldigd.
- art. 4.6 Indien een gewoon lid, erelid, lid van verdienste c.q. lid-wedstrijdofficial aan de wintercompetitie wenst deel te nemen, dient bij inschrijving te worden vermeld voor welk team men wenst uit te komen.
- art. 4.7 Indeling in het gewenste team geschiedt uitsluitend met toestemming van de teamcaptain van dat team.
- art. 4.8 Het bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.

#### SPEELGELEGENHEDEN

- art. 5.1 Het bestuur kan aan de inschrijving van teams voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat betreft de speelgelegenheid.
- art. 5.2 De teams zijn verplicht in hun speelgelegenheid de voor de competities bestemde dartsbanen, inclusief verlichting en dartborden, te laten voldoen aan de eisen zoals gesteld in art. 10.
- art. 5.3 De teams zijn verplicht er voor zorg te dragen dat competitiewedstrijden in hun speelgelegenheid ongehinderd verlopen.

#### TEAMS

- art. 6.1 Uit hun midden wijzen de voor een team geregistreerde spelers/speelsters een teamcaptain aan die geacht wordt aan de uit deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen. Deze captain dient telefonisch bereikbaar te zijn, dit telefoonnummer mag dus niet het telefoonnummer van de speelgelegenheid zijn, tenzij eerder genoemde captain hier werkzaam is.
- art. 6.2 Het bestuur beschouwt de captain van een team als de contactpersoon voor het betreffende team. Mededelingen die zijn/haar team aangaan worden aan hem/haar geadresseerd.
- art. 6.3 Een team mag per competitie bestaan uit maximaal 8 personen, inclusief ledenwisselingen. Er zijn ten opzichte van de inschrijving 2 ledenwisselingen per seizoen mogelijk. (zie art. 6. lid 8.). Inschrijving van nieuwe teamleden in een bestaand team kan alleen geschieden door de teamcaptain met inachtneming van art. 4. lid 2.:
- indien de overige leden van het team zich hiermee schriftelijk akkoord verklaren.
  - onder overlegging van een bewijs van storting op het rekeningnummer van de vereniging van het vereiste lidmaatschapsgeld.

- art. 6.4 Gedurende de laatste 6 weken van de competitie kunnen geen nieuwe spelers/speelsters worden ingeschreven.
- art. 6.5 Wanneer een team een, door het bestuur geaccepteerde, naam heeft gekozen die betrekking heeft op een fysieke karakteristiek van haar spelers/speelsters, dient deze teamnaam gerespecteerd te worden.
- art. 6.6 De teamleden moeten in het bezit zijn van een geldige ledenpas, zonder de ledenpas mag niet gespeeld worden.
- art. 6.7 Een speler/speelster die is geregistreerd voor een team mag niet voor een ander team spelen. Zie art. 7. lid 1.
- art. 6.8 Een speler/speelster mag ten hoogste één maal per competitie van team wisselen. De wijziging treedt pas in werking nadat deze online doorgevoerd is en de ledenpas gewijzigd is. Wijziging kan alleen in competitieweek 14 en 15.
- art. 6.9 Teamwisseling van een speler/speelster van een hogere divisie naar een lagere divisie tijdens de competitie (met inachtneming van art. 6. lid 4. en lid 8.) kan uitsluitend met toestemming van het bestuur.
- art. 6.10
- a. Indien de absolute meerderheid van de leden van een team onder een andere of dezelfde naam in dezelfde of een andere speelgelegenheid wenst te spelen, behouden de spelers/speelsters die deze wijziging wensen hun plaats in de divisie/poule waarin zij spelen.
  - b. Is er geen absolute meerderheid van de leden van een team en staken de stemmen, dan telt de uitgebrachte stem van de teamcaptain voor twee stemmen.
  - c. Blijkt bij inschrijving voor een nieuw seizoen het team niet te bestaan uit de meerderheid van de geregistreerde spelers aan het eind van het afgelopen seizoen, wordt het team beschouwd in te schrijven als nieuw team, met in achtneming van art. 6. lid 10. sub b.
- art. 6.11 Een team dat zich als een nieuw team inschrijft, start de competitie in de laagste divisie (zie art. 3. lid 7.).

#### INVALLER

- art. 7.1 Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van twee invallers die lid moeten zijn van de vereniging en geregistreerd moeten staan voor dat team.
- art. 7.2 De invaller mag pas ingezet worden na afloop van een partij (een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen).  
Voorbeeld: één partij = best of 5 501.
- art. 7.3 De speler/speelster die door de invaller is vervangen, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd.
- art. 7.4 De aankondiging gebruik te willen maken van de invaller dient vóór aanvang van een partij te geschieden.
- art. 7.5 Een speler/speelster mag pas vervangen worden nadat hij/zij minimaal één partij gespeeld heeft.

### ONGERECHTIGDE SPELERS/SPEELSTERS

- art. 8. Indien door het bestuur, of door het bestuur daartoe gemachtigden, wordt geconstateerd dat een team tijdens een wedstrijd een speler/speelster heeft opgesteld die voor dat team niet speelgerechtigd is (zie art. 7. lid 1.), wordt deze wedstrijd door het bestuur 0 - 0 verklaard.

### CONTROLE LEDENPASSEN / INVULLEN WEDSTRIJDFORMULIEREN

- art. 9.1 Controle van de ledenpassen, wedstrijdformulieren en dartsbanen kan geschieden door een controleur te weten:
- bestuursleden van de vereniging;
  - door het bestuur speciaal daartoe aangewezen personen.
- art. 9.2 Controleurs dienen zich als zodanig te kunnen legitimeren.
- art. 9.3 Controleurs brengen schriftelijk verslag uit aan het bestuur. Probleemgevallen worden besproken en de betreffende personen c.q. speelgelegenheden worden z.s.m. schriftelijk op de hoogte gesteld van de bestuursbeslissingen.

### MATERIËLE BEPALINGEN

- art. 10.1 Het dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
- a. in goede staat, zonder beschadigingen.
  - b. volkomen vlak.
  - c. de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmen.
  - d. de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven.
  - e. de dubbel 20 moet rood zijn.
  - f. van het type "bristle" zijn.
- art. 10.2 De bull's eye van het dartbord moet zich op een hoogte van 1.73 m. (+ of - 1 cm.) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn (van onder naar boven hart van de bull's eye).
- art. 10.3
- a. De achterkant van de werplijn moet zich op 2.37 m. bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord. De werpafstand begint achter de werplijn.
  - b. De werplijn wordt duidelijk aangegeven door een oché (werpdrempel).
  - c. De hoogte van in lid 3b. bedoelde drempel bedraagt tussen 3,5 en 6 cm. De lengte bedraagt minimaal 60 cm.
- art. 10.4 Rondom de speler/speelster moet een vrije ruimte zijn van minimaal 1 m.
- art. 10.5
- a. De spelers/speelsters moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord voor de in lid 2. vermelde werplijn. Dit scorebord moet naast het dartbord zijn opgehangen.
  - b. Gebruik van een elektronisch scorebord bij de speltypen 301, 501, 701 of 1001 en/of het gebruik van een zogenaamd "telraam" bij het speltype tac-fics, is alleen toegestaan als beide teams hiermee akkoord gaan.

- art. 10.6 a. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, welke bijvoorbeeld geleverd kan worden door tenminste twee spots, een TL balk of LED verlichting. De verlichting moet zodanig zijn opgehangen, dat deze geen verblindende uitwerking heeft op spelers/speelsters en scheidsrechter (schrijver). De gemeten lichtsterkte op de trippel 20, trippel 16 en trippel 15 moet minimaal 600 lux zijn. De gemeten lichtopbrengst moet zo gelijkmatig mogelijk verdeeld zijn over het bord. De toegepaste kleur moet tussen de 2700 en 3000 Kelvin liggen, voor een licht bord gaat de voorkeur uit naar 2700 Kelvin en voor een geel bord 3000 Kelvin. De verlichting moet dusdanig opgesteld worden dat er geen of een minimale schaduw zichtbaar is als de pijlen in het bord staan, dit ter beoordeling van het bestuur van DSWN.
- b. De opstelling van de verlichting mag de speler/speelster op geen enkele wijze hinderen of belemmeren bij zijn/haar worp. Daarnaast moet de scheidsrechter (schrijver) elk vak op het dartsbord dat punten oplevert kunnen zien vanaf zijn/haar plaats. Tenslotte moet ook het schrijfbord op zodanige wijze verlicht zijn dat het voor de spelers/speelsters duidelijk zichtbaar is.
- c. Indien er gebruik wordt gemaakt van zogenaamde 'surround verlichting' dan dient de gemeten lichtsterkte op de trippel 20, trippel 16 en trippel 15 minimaal 300 lux te zijn. Daarnaast dient de verticale afstand van de bull tot de bovenste rand van de surround minstens 27,5 centimeter te zijn. Dit geldt bij een diepte van de surround van 9,5 cm of kleiner. Elke 0,5 cm extra diepte geeft een stijging van 1 cm betreffende de minimale verticale afstand van de bull tot de rand van de surround.
- art. 10.7 In een straal van 10 cm rondom het dartbord dient er voldoende pijl beschermend materiaal aanwezig te zijn.
- art. 10.8 a. De teamcaptains dienen vóór aanvang van de wedstrijd(en) de dartbaan (inclusief de verlichting) en het dartbord te controleren.
- b. Indien het onder art. 10. lid 8. sub a. genoemde niet aan de in dit artikel gestelde eisen voldoet, kan geweigerd worden te spelen. Indien de speelgelegenheid niet direct overgaat tot herstel c.q. aanpassing, kan definitief geweigerd worden te spelen. Hiervan dient via het claimformulier melding te worden gemaakt.

#### DARTS

- art. 11. Elk soort steeltip dart kan worden gebruikt voor zover hun lengte niet meer is dan 30.5 cm. en het gewicht niet meer is dan 50 gram.

#### DATUM EN TIJD

- art. 12.1 De competitieweek loopt van maandag t/m vrijdag.
- art. 12.2 De wedstrijden dienen op de vastgestelde competitiedag gespeeld te worden.
- a. tenzij tussen de beide teams een andere speelavond binnen 7 dagen na de vastgestelde competitiedag is overeengekomen;
- b. tenzij tussen de beide teams, met toestemming van de competitieleider, een speelavond in een andere week is overeengekomen;
- c. tenzij één of meerdere spelers/speelsters verplichtingen hebben ten aanzien van de vertegenwoordigende selecties van de NDB.
- d. tenzij er, met uitzondering van art. 13. lid 4., te bepalen door het bestuur, sprake is van overmacht;
- e. indien niet wordt voldaan aan art. 12. lid 2. sub a. t/m d., wordt de uitslag van de wedstrijd 0 - 0 verklaard.
- art. 12.3 Gedurende de laatste 6 weken van de competitie moeten alle wedstrijden binnen 7 dagen na de vastgestelde competitiedag gespeeld worden en in de laatste week moeten alle wedstrijden binnen die week gespeeld worden, met inachtneming van art. 12. lid 2. sub d.

- art. 12.4 Alle wedstrijden van de eerste helft van de competitie dienen uiterlijk in de eerste inhaalweek gespeeld te worden. Alle wedstrijden van de tweede helft van de competitie en vóór aanvang van de laatste zes weken, dienen uiterlijk in de tweede inhaalweek gespeeld te worden. De eerste inhaalweek zit tussen de laatste week van de eerste helft en de eerste week van de tweede helft. De tweede inhaalweek zit één week voor aanvang van de laatste zes competitieweken. Wedstrijden die niet vóór de vastgestelde data zijn gespeeld worden 0-0 verklaard, met in achtneming van art. 12. lid 2. sub d. Indien art. 12. lid 2. sub c. van toepassing is binnen de laatste zes competitieweken, dient deze wedstrijd voor de vastgestelde speeldatum gespeeld te zijn.
- art. 12.5 De aanvang van de competitiewedstrijd is, ijs- en wederdienende, tussen 20:30 en 21:00 uur tenzij door beide teams anders is overeengekomen. Wedstrijden waarbij jeugdspelers ( t/m 17 jaar ) betrokken zijn, dienen, als hierom verzocht wordt om 20:00 uur te beginnen.
- art. 12.6 De aangewezen wedstrijdbaan en het (wedstrijd)dartbord moeten minimaal een half uur vóór de uiterste aanvangstijd van de wedstrijd voor het ingooien beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal een kwartier op het (wedstrijd)dartbord in te gooien.

#### AFWEZIGHEID

- art. 13.1 Tegen een team dat zonder voorafgaande kennisgeving te laat komt, kan een claim ingediend worden (zie art. 12. lid 3.).
- art. 13.2 Een wedstrijd kan worden aangevangen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s)/speelster(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
- art. 13.3 Een onvolledig team (minimaal 3 spelers/speelsters) kan een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler/speelster wordt geacht al zijn/haar darts buiten het bord te hebben geworpen.
- art. 13.4 Tegen een team dat voor een vastgestelde wedstrijd zonder voorafgaande kennisgeving afwezig is, kan een claim ingediend worden.
- art. 13.5 Een team dat vier maal een door het bestuur toegekende claim tegen heeft gekregen, wordt uit de competitie genomen.
- art. 13.6 Indien een team, om wat voor redenen dan ook, geen deel meer uitmaakt van de competitie, blijven de behaalde resultaten van een afgeronde competitiehelft gehandhaafd. De overige resultaten vervallen.

#### SCHEIDSRECHTER / WEDSTRIJDOFFICIAL

- art. 14.1 Het opschrijven van de score kan worden uitgevoerd door één of meerdere scheidsrechters, na overleg aan te wijzen door de teamcaptains.
- art. 14.2 Het bestuur kan neutrale scheidsrechters aanwijzen.
- art. 14.3 Tijdens het gooien, blijft de scheidsrechter zoveel mogelijk onbeweeglijk staan. Hij/zij mag geen aanwijzingen geven.
- art. 14.4 Indien er geen scheidsrechter aanwezig is, dient het thuis spelend team voor een schrijver te zorgen.

- art. 14.5 De speler/speelster achter de oché mag op elk moment tijdens zijn/haar partij bij de scheidsrechter informeren naar de gescoorde of overgebleven punten. De scheidsrechter mag echter niet vertellen hoe een speler/speelster uit moet gooien.
- art. 14.6 De score mag pas geschreven worden nadat de speler/speelster zijn/haar drie darts heeft gegooid.
- art. 14.7 De darts mogen pas uit het bord genomen worden nadat de score is genoteerd. Hierna is géén beroep meer mogelijk.
- art. 14.8 Alle verzoeken om de vastgelegde (partijen) standen te controleren en/of te veranderen dienen plaats te vinden vóórdat de speler/speelster zijn/haar volgende beurt aanvangt.
- art. 14.9 De scheidsrechter let op of men zich correct houdt aan de werpafstand (voet moet geheel achter de oché). Indien een speler/speelster zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld.
- art. 14.10 Alléén darts waarvan de punten in het bord zitten of het oppervlak van het bord raken worden geteld. Bij telling wordt uitgegaan van het vak tussen de draden door welke de pijl in het bord zit of door welke de pijl het oppervlak van het bord raakt.

#### COMPETITIEWEDSTRIJD

- art. 15.1 Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, bijv:

a.	4 x beste uit zeven 501 4 x beste uit vijf 701 1 x 1001	individueel paren hele team	open start open start open start	dubbel einde dubbel einde dubbel einde
b.	4 x beste uit vijf 501 4 x beste uit vijf 701 1 x 1001	individueel paren hele team	open start open start open start	dubbel einde dubbel einde dubbel einde
c.	4 x beste uit vijf 501 4 x beste uit vijf 501 1 x 701	individueel paren hele team	open start open start open start	dubbel einde dubbel einde dubbel einde
d.	4 x beste uit vijf 501 4 x tac-tics 1 x 701	individueel paren hele team	open start open start	dubbel einde dubbel einde
e.	4 x beste uit drie 501 4 x tac-tics 1 x 701	individueel paren hele team	open start open start	dubbel einde dubbel einde

- art. 15.2 Voor de divisies in de seniorencompetitie geldt:
- De eredivisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub a.
  - De eerste divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub b.
  - De tweede divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub c.
  - De derde divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub d.
  - De vierde divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub e.
  - De vijfde divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub e.



- art. 15.3 a. Het uitspelend team begint de wedstrijd; vervolgens wordt per partij gewisseld.  
 b. Als in een partij de beslissende leg gegooid moet worden, dan treedt de "tiebreak regel" in werking.

De "tiebreak regel" luidt voor de ere- en eerste divisie als volgt:

De speler/speelster van het team dat de eerste leg van de partij is begonnen gooit als eerste voor de bull.

In zijn/haar beurt zal iedere speler/speelster blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten.

Nadat de dart geldig in het dartbord is blijven zitten, verwijderd de speler/speelster, na controle door de scheidsrechter (schrijver), de dart voorafgaand aan de worp van de tegenstander.

De scheidsrechter (schrijver) zal de eerste beurt in de tiebreak leg toekennen aan die speler/speelster die:

- zijn/haar dart in het "25" veld heeft geworpen, waarbij de tegenstander buiten de bull heeft geworpen.

- zijn/haar dart in het "50" veld heeft geworpen, waarbij de tegenstander in het "25" veld of buiten de bull heeft geworpen.

Als beide darts buiten de bull of beide in het "25" of "50" veld zitten, moeten de spelers/speelsters opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde.

Bij een partij met paren gooit de andere speler/speelster als er opnieuw geworpen moet worden.

De "tiebreak regel" luidt voor de tweede en lagere divisies als volgt:

De speler/speelster van het team dat de eerste leg van de partij is begonnen gooit als eerste voor de bull.

In zijn/haar beurt zal iedere speler/speelster blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten.

Indien de dart in het "25" of "50" veld zit, verwijderd de speler/speelster, na controle door de scheidsrechter (schrijver), de dart voorafgaand aan de worp van de tegenstander.

De scheidsrechter (schrijver) zal de eerste beurt in de tiebreak leg toekennen aan die speler/speelster die zijn/haar dart het dichtst bij de bull heeft geworpen.

Als beide darts in het "25" of "50" veld zitten of als de scheidsrechter (schrijver) niet kan bepalen welke dart het dichtst bij de bull zit, moeten de spelers/speelsters opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde.

Bij een partij met paren gooit de andere speler/speelster als er opnieuw gegooid moet worden.

- art. 15.4 Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de teamcaptains, onafhankelijk van elkaar, op het wedstrijdformulier de volgorde van de spelers/speelsters waarin zij hun individuele partijen spelen. De vastgestelde volgorde wordt vermeld op het scorebord.

- art. 15.5 a. Wanneer er met paren gespeeld wordt, bij de speltypen genoemd onder lid 1., speelt elk paar van het thuis spelende team tegen elk paar van het bezoekende team. Het bezoekende team heeft de keuze van wisselen na afloop van de eerste partij. Wisselt het bezoekende team van paar dan blijft het paar van het thuis spelende team staan. Wisselt het bezoekende team niet van paar dan moet het thuis spelende team van paar wisselen.
- b. Het wisselschema is als volgt:

bezoekend team wisselt niet		bezoekend team wisselt wel	
bezoekend team	thuis team	bezoekend team	thuis team
koppel 1	koppel 1	koppel 1	koppel 1
koppel 1	koppel 2	koppel 2	koppel 1
koppel 2	koppel 2	koppel 2	koppel 2
koppel 2	koppel 1	koppel 1	koppel 2

- art. 15.6 Bij het spelen van de teamgame (701 en 1001) mag de teamcaptain éénmaal de volgorde van zijn/haar spelers/speelsters veranderen. Deze nieuwe volgorde moet op het scorebord vermeld worden.
- art. 15.7 Volgorde van de partijen in de speltypen:  
Voor de onder lid 1. genoemde speltypen geldt:
- individuele partijen;
  - de partijen met paren;
  - de partij met het hele team.
- art. 15.8 a. Bij partijen die met een open start worden begonnen, tellen direct alle gescoorde punten.  
b. Bij partijen die met een dubbel geopend moeten worden, tellen de gescoorde punten zodra een dubbel is gegooid. Voor alle duidelijkheid: de eerste dubbel telt dus direct mee in de score.  
c. Alle partijen die met een dubbel eindigen, eindigen wanneer met het gooien van een dubbel precies 0 is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger dan nodig om de game te eindigen, of houdt men één punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd. Nagooien is dus géén doodgooien.  
d. De tac-fics worden gespeeld over drie kruisjes. Men moet in score voorstaan wil men de partij winnen. Gelijkspel wordt direct overgespeeld, waarbij dezelfde partij weer begint.
- art. 15.9 Voor elke gewonnen partij ontvangt het team een wedstrijdpoint.

#### WEDSTRIJDFORMULIEREN

- art. 16.1 Alleen de door de vereniging uitgegeven wedstrijdformulieren mogen gebruikt worden. Het thuis spelend team treedt op als gastheer en zorgt voor het wedstrijdformulier.
- art. 16.2 Beide teamcaptains moeten vóór aanvang van de wedstrijd de ledenpassen controleren en de namen en lidnummers van de spelers/speelsters op het wedstrijdformulier invullen. Bij onvolledige of onjuiste invulling van het wedstrijdformulier kan het desbetreffende team 0 punten krijgen.
- art. 16.3 Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en voorzien van de handtekening van beide teamcaptains.

- art. 16.4 De scheidsrechter, indien aanwezig, dient eveneens zijn handtekening op het wedstrijdformulier te zetten.
- art. 16.5 a. De wedstrijdresultaten moeten binnen 7 dagen na de in het wedstrijdschema vermelde speeldatum op de website zijn ingevoerd en door de tegenstander zijn bevestigd.  
b. De wedstrijdresultaten worden door de captain of reservecaptain ingevoerd op de website van DSWN. De papieren wedstrijdformulieren worden gedurende het seizoen door de beide captains bewaard totdat de competitieleider de eindstand definitief heeft vastgesteld. Is het wedstrijdformulier niet leesbaar of onvolledig ingevuld, dan kan het team nul punten krijgen
- art. 16.6 Op het wedstrijdformulier kunnen ook worden vermeld: hoogste finish vanaf 100, hoogste score (180) en snelle legs, 15 darts of sneller.
- art. 16.7 Elke teamcaptain is te allen tijde verantwoordelijk voor de juiste wijze van invullen van het wedstrijdformulier. Gebruik van stickers is niet toegestaan.

#### KAMPIOENEN

- art. 17.1 Het team dat in zijn poule het hoogste aantal punten heeft behaald, is winnaar van die poule.
- art. 17.2 Indien in een poule twee of meer teams het hoogste aantal punten hebben behaald, worden tussen deze teams één of meerdere beslissingswedstrijden georganiseerd.
- art. 17.3 Door de vereniging worden voor de poulewinnaars aan het eind van het seizoen divisiekampioenschappen georganiseerd. De divisiekampioenen dienen ook deel te nemen aan de door de NDB te organiseren Landelijke Divisiekampioenschappen.

#### CLAIMS

- art. 18.1 Claims moeten altijd worden ingediend via teambeheer op [www.dsw.nl](http://www.dsw.nl) , in het geval een wedstrijd, om wat voor reden dan ook, niet kan worden (uit-)gespeeld. Geen claim betekent geen punten.
- art. 18.2 Indien een claim wordt toegekend, ontvangt het team dat claimt haar gemiddelde aantal punten (afgerond naar de volgende norm : 0,49 en lager wordt 0, 0,50 en hoger wordt 1), berekend aan het eind van de competitie, plus één punt, met een minimum van 5 en een maximum van 9 punten. Bij team waartegen de claim is ingediend, worden 2 wedstrijdpunten in mindering gebracht.

### PROMOTIE- / DEGRADATIEREGELING

- art. 19.1 Aan het eind van de competitie degraderen de nrs. 13 en 14 uit een poule rechtstreeks. De nrs. 1 van de poules uit de divisie daaronder promoveren rechtstreeks.  
De nrs. 11 en 12 uit een poule spelen met de nrs. 2 van de poules uit de divisie daaronder een nacompetitie.  
De winnaars van de eerste ronde van deze nacompetitie spelen het volgend seizoen in de hogere divisie. De verliezers van de eerste ronde spelen in de lagere divisie. De verliezers spelen een tweede en derde ronde om de volgorde van de reserves voor eventueel vrij te komen plaatsen in het volgend seizoen te bepalen.  
De nacompetitie wordt aansluitend aan de wintercompetitie gespeeld. Er zijn geen ledenwisselingen toegestaan.  
Eventueel vrijgekomen plaatsen worden opgevuld door de verliezers uit de nacompetitie.
- art. 19.2 Uit iedere poule promoveren in principe de nummers één en twee naar een hogere divisie. In principe degraderen de nummers elf, twaalf, dertien en veertien. Teams die de competitie niet afmaken, worden beschouwd als zijnde gedegradeerd.  
Het bestuur behoudt zich het recht voor om bij vrijgekomen plaatsen deze naar eigen inzicht in te vullen en/of beslissingswedstrijden uit te schrijven.
- art. 19.3 Voor de ere-, eerste- en de nrs. 1 en 2 uit de poules van de tweede divisie is art. 19. lid 1. van toepassing.  
Voor de nrs. 11,12,13 en 14 uit de poules van de tweede divisie en de complete derde, vierde en vijfde divisie is art. 19. lid 2. van toepassing.

### SLOTBEPALINGEN

- art. 20.1 **In alle gevallen waarin deze artikelen niet voorzien, beslist het bestuur.**